

Règlement Tir aux points

Organisation d'une séance de tir officielle.

(Le Tir aux Points est la pratique principale de la Sarbacane Sportive)

1. **Cible:** La cible standard de **18 cm** de diamètre est un ensemble de 3 zones circulaires concentriques. La cible est imprimée au centre d'une feuille de papier. Les diamètres des cercles de la cible sont de **6 cm**, **12 cm** et **18 cm**, en classes de **A** à **D**. Les zones sont : le jaune valant **7 points**, le rouge valant **5 points** et le bleu valant **3 points**, à partir du centre. Chaque zone dispose d'un cordon interne noir de **1 mm** d'épaisseur. La petite cible similaire de **12 cm** de diamètre (réduite d'un tiers) est à utiliser pour la classe A+.
2. **Hauteur:** La hauteur réglementaire du centre de la cible est de **1m60** pour tous les tireurs debout, et de **1m25** pour les tireurs devant être en position assise (tireurs handisport, en fauteuil).
3. **Pas de tir:** La distance de tir est à **10 mètres** de la cible, pour hommes et femmes en classes **A** et **A+**, à **8 mètres** pour la classe **B**, à **6 mètres** pour la classe **C** et à **4 mètres** pour la classe **D**. Si la séance prévoit de faire passer des certifications de premiers niveaux, des pas de tirs sont installés de **4 mètres** à **9 mètres**. Le tireur sur le pas de tir doit avoir les deux pieds derrière la ligne sans la dépasser.
4. **Tours:** Le tireur tire **5 flèches** par tour (volée). Une manche (série) se déroule en **6 tours** (volées). Une compétition se déroule en **6 manches** ou **12 manches**.
5. **Durées:** La durée d'un tour (volée) est de **3 minutes**, si le tireur ne peut tirer **5 flèches** dans ce temps, les points obtenus par la suite ne comptent pas. Le temps total des 6 tours (volées) est de **25 minutes** incluant le temps de comptage des points.
6. **Comptage des points:** Après les tirs, devant la cible, le tireur annonce ses points en commençant par les plus hauts, sans toucher à la cible et aux flèches. Le marqueur vérifie les points annoncés et les inscrit sur la feuille de marque en utilisant la notation à **3 chiffres**: le nombre de **7**, le nombre de **5** et le nombre de **3**, puis calcule le total. Le tireur peut alors retirer ses flèches de la cible si aucune contestation ne demande de faire appel à un arbitre.
7. **Sarbacane:** La longueur maximale de la sarbacane est de **121,92 cm (48 pouces)**. Il s'agit de la longueur efficace du tube lui-même, c'est à dire la longueur du parcours guidé de la flèche à l'intérieur du tube. Le calibre de la sarbacane peut être de **0.40 pouces**, de **0.50 pouces**, de **0.625 pouces**, ou de tout autre calibre inférieur. Le poids de la sarbacane est libre.
8. **flèches:** Seules les flèches de cibles (pointues) doivent être utilisées sur cibles, à savoir : flèches **pointes** (wire), et fléchettes japonaises en **papier** (paper). D'autres types de fléchettes sont reconnus, incluant : les flèches **clous** (spike), les flèches de **chasse** (hunt), les flèches **allemandes** (german), mais interdites en cible, Les flèches doivent être capables de se planter sans endommager exagérément la cible, (au moins le temps d'une compétition) et permettre une précise évaluation des points réalisés. les flèches **lances/sagaies** (spear), les flèches **bouchons** (stun), flèches **plastique** (soft), flèches **boules**, et flèches **hélicoptères**, sont interdites. Le cône de la flèche ne doit pas pouvoir pénétrer dans la cible et laisser un dégagement permettant d'évaluer le point. Le poids et la longueur des flèches sont libres. Le diamètre maximum autorisé de la pointe est de **2 mm**. Une flèche ne doit posséder qu'une seule pointe.

9. **Robin-hood:** En cas de plantage d'une flèche dans une autre, son score est celui de la flèche dans laquelle elle s'est plantée. Si les flèches ne se touchent pas, la règle ne s'applique pas et les flèches sont comptées individuellement.
10. **Limites:** Quand une flèche touche la limite de la ligne noire d'un cercle et qu'il est difficile de juger, le point le plus haut est accordé.
11. **Echappement:** Si une flèche tombe de la sarbacane à coté du tireur et qu'elle est récupérable sans avoir à franchir la ligne de tir, le tireur peut la récupérer. Si il ne peut pas la récupérer dans ces conditions, le point est compté 0.
12. **Ex-æquo:** Après la compétition si les scores sont identiques entre plusieurs tireurs, ils se départagent par une flèche (ou une volée) décisive, autant de fois que nécessaire, sauf si optionnellement le mode de compétition prévoit d'utiliser les hauts points de manière déterminante (plus grand nombre de 7, puis plus grand nombre de 5).
13. **Entraînement:** Une période est accordée à l'entraînement avant la compétition.
14. **Volée d'essai:** En début de compétition, une première volée qualifiée de volée d'essai est toujours accordée et ne sera pas comptabilisée dans le décompte des points.
15. **Problèmes:** Tout problème doit être discuté et réglé entre le tireur concerné et les arbitres. La décision finale revient au directeur de tir.
16. **Excès de tirs:** Si un tireur tire plus de **5 flèches** en un tour, les meilleures flèches en cible sont retirées du total des points.
17. **Refus du tir:** Si une flèche rebondit sur une autre sans se planter, le tireur doit indiquer un "incident de tir" juste après sa flèche et avant de se diriger vers les cibles (en levant un bras). L'arbitre peut autoriser de retirer la flèche sinon le point compte **0**.
18. **Plusieurs flèches:** Si un tireur tire "**accidentellement**" plusieurs flèches ensemble, le tir est considéré comme autant de flèches tirées.
19. **Accessoires:** Certains accessoires de sarbacane sont interdits en compétition : lunettes montées à l'arrière de la sarbacane, double points de visée dans l'axe, projecteurs et pointeurs laser (point rouge), pieds. Pour les tireurs handisport, une potence de maintien est autorisée si elle laisse un débattement plat latéral libre du tube d'au moins **2 cm**.
20. **Consommation:** Pendant la compétition, il est interdit de fumer et de consommer de l'alcool.

pendant l'entraînement ou en compétition le tir est ordonné par le directeur de tir, il en sera de même pour le retrait des flèches.

Lors d'entraînements ou de compétitions, il ne pourra être toléré la moindre infraction aux règles de sécurité. Le directeur de tir a toute autorité et veillera à l'application de ces dernières.